キャラクター名
宇迦

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>サラマンダー | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | 神 |
| オプショナル | | 年齢 | 不明 | 性別 | 不明 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | 母なる大地 | 経験 | 脚光 | 邂逅 | 任意 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 30 |
| 行動値 | 4 |
| (非装備時) | 4 |
| 戦闘移動 | 9 |
| 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 御影　衛 | P 好奇心 | N | | |
| 永遠の炎《エターナルブレイズ》 | P | N | | |
| 自分ちの動物たち | P　庇護 | N　偏愛 | | |
| 血潮　威吹鬼 | P 好奇心 | N　憐憫 | | |
| 法泉寺 宗義 | P 好奇心 | N　憐憫 | | |
| フォルシュ | P 好奇心 | N　憐憫 | | |
| ナガミスバル | P　庇護 | N 無関心 | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| オリジン：レジェンド | 5 | 2 | マイナー | | | | | |
| 効果：シーンの間、【精神】を使用した判定の達成値を＋［LV×2］。 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | ー | 常時 | | | | | |
| 効果：衝動判定のダイスを＋LV個。侵食率基本値を＋5。 | | | | | | | | |
| 結合粉砕 | 5 | 4 | メジャー | ー | ー | 対決 | ピュア | |
| 効果：判定のダイスを＋LV個。装甲無視。 | | | | | | | | |
| 焦熱の弾丸 | 1 | 1 | メジャー | 視界 | ー | 対決 | ー | |
| 効果：攻撃力：＋［LV+2］の射撃攻撃。 | | | | | | | | |
| プラズマカノン | 4 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | 100↑ | |
| 効果：攻撃力：＋［LV×5］の射撃攻撃。 | | | | | | | | |
| 永遠の炎 | 5 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | Dロイス | |
| 効果：ラウンドの間、攻撃力を＋［LV×4］、行動値－5。 | | | | | | | | |
| 閃熱の防壁 | 1 | 4 | オート | 視界 | 仲間 | 自動 | ピュア | |
| 効果：ダメージ適用直前に使用。ダメージを－［LV×2］D点する。1ラウンド1回。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

火山“殺生山”に祀られる神に対しての、人々の信仰を起源とするレネゲイドビーイング。
山の名前の由来は、鳥や虫などが近づくと死ぬといわれる石“殺生石”で、人間がいつのときからかそう呼び始めた。
科学の時代においては、実際は石自体ではなく、火山地域に発生する有毒ガスが原因であると判明している。
微弱な火山活動はあるものの、有史以来噴火したことのない死火山で、山肌には鬱蒼と茂る緑豊かな森が広がり、多くの動物が生息する。
殺生石には、白面金毛九尾の狐が殺され石と化し、触れた人間に害をなしたという伝承があるため、狐の祟りを避け、五穀豊穣を願い、さらには火山を鎮める意味も込めて、稲荷神社が建立され信仰されている。
御神体は山そのもので、祭神としては食べ物の神である御食津神とも、穀物の神である倉稲魂命（宇迦之御魂神）とも言われる。
そのような人々のイメージから、実態を持つときは狐の姿を取る。
稀にその姿を目撃されることもあり、現代においてもこの山一帯には稲荷信仰が根付いている。

非常に険しい山であるため、奥地まで人間が侵入してくることはほとんどなく、長らくレネゲイドビーイングとして認知されることもなかった。
数年前、侵入してきた人間が山に害をなしたとき、これを排除するためサラマンダーの力を振るい、結果として火山を噴火させる。
優れたRCの能力により、奇跡的に大きな被害は出なかったものの、これによりUGNに存在を認知される。
レネゲイドビーイングの本能のとおり、人間に興味を抱いてはいるが、人間社会の中で暮らした経験がなく、接触も少ないため、知識・情緒共に乏しい。