キャラクター名: タンバ・マッキンリー

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	46
冒険者Lv	2	経歴	SwordWorld2.0 : (1D6+1D6+1D6) → 5[5]+6[6]+5[5] → 飛空船に乗ったことがある		
経験点	500		SwordWorld2.0 : (1D6+1D6+1D6) → 3[3]+4[4]+6[6] → 知り合いに生き返った人が居る		
			SwordWorld2.0 : (1D6+1D6+1D6) → 3[3]+2[2]+5[5] → 魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	18			24	4
		敏捷度	6			12	2
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	4			11	1
心	7	知力	6			13	2
		精神力	12			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
レンジャー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	6	4	3

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 6	10	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
ストーンx10	○□□○□□
酒代	○□□○□□
お弁当	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭	カウボーイハット	布製
耳		
顔	マギスフィア（小）	
首		
背中		
右手		
腰	ガンベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

カラム：こんばんは。「ダイス」テストとあるので、こちらで能力値決定ダイスを振りますね
カラム：ドワーフの魔導機師生まれ　技・体・心　は　6・7・7。能力値は３回振りで一番いいものを選びますー
カラム：2d+6+1d+2d+2d+1d+2d+6 #1
SwordWorld2.0 : (2D6+6+1D6+2D6+2D6+1D6+2D6+6) → 9[5,4]+6+2[2]+8[6,2]+8[6,2]+2[2]+8[6,2]+6 → 49
カラム：2d+6+1d+2d+2d+1d+2d+6 #2
SwordWorld2.0 : (2D6+6+1D6+2D6+2D6+1D6+2D6+6) → 12[6,6]+6+6[6]+4[2,2]+4[2,2]+6[6]+6[4,2]+6 → 50
カラム：2d+6+1d+2d+2d+1d+2d+6 #3
SwordWorld2.0 : (2D6+6+1D6+2D6+2D6+1D6+2D6+6) → 4[3,1]+6+5[5]+7[5,2]+2[1,1]+1[1]+7[3,4]+6 → 38
カラム：・・・
カラム：悩ましいw
カラム：なんかドワーフっぽくないけど、２番目でw

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟