

キャラクター名  
キス(回避 1 0 )

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1230				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	1		19	3
体	5	敏捷度	11	2		25 + 2	4
		筋力	1			6	1
心	9	生命力	5	2		12	2
		知力	8			17 + 1	3
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	4		
セージ	1		

戦闘特技			
挑発攻撃	IB37 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	9	6
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1h	1		2d+ 8	-1	7	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	マントというよりコートの出で立ち。
右手 知力の指輪	
腰 ベルト	
足 ロングブーツ	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
テラスティア大陸からの冒険者。 元の大陸でも冒険者をしていたが、とある事情で戦線から身を引き、知り合いと雑貨屋を営んでいた。 そこから数年経過し、アルフレイム大陸には、新たに商売の土壌を求めてやって来ている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳
先ずは土地勘を付ける事、ついでに商人としての売名も兼ねて、冒険者をする予定。 ...なのだが、冒険をする時に何時もお世話になっていた妖精達の声か、新大陸に来て一切聞こえなくなってしまった。 帰りを待ち焦がれながらも、泣く泣く、錆びた軽戦士の技術を磨きなおしている最中。	
さらしな : 2d6+2d6+1d6+2d6+2d6+2d6 SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 7[3,4]+7[2,5]+6[6]+5[3,2]+6[5,1]+4[2,2] → 35	

