キャラクター名

加州清光

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	物語
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
山姥切国広		3	①②③④⑤	
堀川国広		3	①②③④⑤	
和泉守兼定		3	①②③④⑤	
歌仙兼定		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時、たからものを破損した時狂気点が増えない
メインクラス		平気		オート	なし	自身	戦闘中、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目に+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ1つを損傷
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	特殊	0-1	あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		お守り[極]		オート	なし	自身	ハウスルール参照
腕		名刀 号:加州清光		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵･肉弾ダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
胴		刀装		オート	なし		最大行動値+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1