

キャラクター名
和泉守兼定

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	物語
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
山姥切国広		3 ①②③④⑤	
堀川国広		3 ①②③④⑤	
歌仙兼定		3 ①②③④⑤	
加州清光		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3/パーツ取得
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定の出目+1してもよい
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		お守り[極]		オート			ハウスルール参照
腕		号:和泉守兼定		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃
腕		手甲		オート	なし	自身	ダメージタイミング、腕のみ「防脚1」を得る。さらに腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		鞆		ダメージ	0	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1