キャラクター名	プレイヤー名
メリィ	

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
…理由不明…	ＮｏＤａｔｅＮｏＤａｔｅＮｏＤａｔｅ
…存在不明…	ＮｏＤａｔｅＮｏＤａｔｅＮｏＤａｔｅ

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		スヌーズ！		オート	-	自身	狂気点振り直しで判定+1わわあ
メインクラス		魔弾		オート	-	自身	射撃攻撃マニューバの最大射程+1
メインクラス		銃神		オート	-	自身	射撃攻撃マニューバの判定+1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ゆりかごの唄		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
腕		サンドマン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	-	→	戦闘終了時に無事なら自分以外の基本パーツ3修復可能
胴		ねじまき		ダメージ	0	自身	損傷した際、最大行動値+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１