キャラクター名: サニーライズ・キッド

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	350歳
冒険者Lv	4	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	580		引きこもっていたことがある		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10	1		24	4
		敏捷度	7	2		22 + 2	4
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	4			9	1
心	8	知力	8	1		17 + 2	3
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	3		
スカウト	2		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	8	5

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 8	11	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔 マギスフィア小	
首	
背中 ポンチョ	
右手 知力の腕輪	
腰 ガンベルト	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷腕輪	

その他メモ

冒険者になった理由：奈落を滅ぼすため
　とある冒険にて魔動機械までも利用する奈落に怒りを覚え、滅ぼす決意をさらに強めた。

種族：エルフ
技能：シューター3、マギテック2、スカウト2
戦闘特技：ターゲッティング,武器習熟A／ガン

フェロー行動表
1,2　スカウト運動判定　達成値11
3,4　【ソリッド・バレット】射程1(10m)、MP1 達成値16　k20@10+4
5【ターゲット・サイト】+【ソリッド・バレット】射程1(10m)、MP3 達成値18　k20@10+4

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サニーライズ・キッド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
弾丸12発x5	○□□○□□
巻き煙草(12本入り)	○□□○□□
羽ペン、インク、羊皮紙	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食	○□□○□□

	○□□○□□
所持金	2901 G

	○□□○□□
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	77 /合計 77