

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	軽戦士	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒險者Lv</b>	3	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16	2
		敏捷度	12			22	3
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	7			14	2
心	4	知力	7			11	1
		精神力	8			12	2

戦闘特技

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	5	6	6
シューター	0			

鎧と盾

鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	フェンサー	合計値	6 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

## □ その他メモ

魔物知識（基礎データ）  
<蛮族>  
<動物>  
<植物>  
<不死>  
<魔法生物>  
<幻獸>  
<妖精>

自動失敗  
チェック

□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑯  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉚  
□□□□㉞

キャラクター名

— プレイヤー名 —