キャラクター名
ネリィ少尉

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	23
種族	ヒューリン			**境遇**	紛失
出自（効果）	地球連邦軍			**目標**	ミネバ

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	35	32	32	8	11	9	9
ボーナス	11	10	10	2	3	3	3
クラス修正	2	2	3	0	0	1	0
他修正	1		1				
能力値	14	12	14	2	3	4	3

HP	226
MP	137
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武具：ビームサーベル		-1	24				-1	
左手	軽銀の盾(S1)		0	0	0	5	0	1	1
頭部	蝶の帽子(S1)				1	1			
胴部	マジカルチェイン(S1)					8	5		
補助	トリックマント					5			
装身具	達人の鞭								
能力値			12	0	14	0	4	17	19
スキル			2	11	2				3
その他				1	4	1			
総計(右)			13	36	21	20	9	17	23 m
総計(左)			14	12					
総計(両)									
ダイス数			3 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
雷竜	ハイMPポーション
妖精(使用人)	ハイMPポーション
冒険者セット	ハイMPポーション
ムガ＝モリの角笛	MPポーション
異次元バッグ	MPポーション
グレートMPポーション	MPポーション
グレートMPポーション	MPポーション
グレートMPポーション	MPポーション
ハイMPポーション	MPポーション
ハイMPポーション	MPポーション
ハイMPポーション	MPポーション

現在重量：	42		
最大重量：	75	所持金：	400960
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
シールドパリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 回避判定+2								
スマッシュ	1	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージに+筋力								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア、シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を対象：単体※に変更、ダメージに+CL*10する。								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果： ダメージロール+(SL*1)d								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避+1d								
ワイドアタック	1	4	メジャーアクション	武器	範囲（選択）	命中判定		
効果： 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の対象が二体以上の場合、ダメージに+SL*2する								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	自身	-	-	騎乗	
効果： 行動値と移動値に+(SL*2)+2								
ライドファイト	3	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 武器の命中判定+SL ダメージにSL*2								
ボディドライブ	1	3	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果： 騎乗状態でなくても使用条件：騎乗のスキル効果を受け、使用することができる。								
プレパレイション	1	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	セットアッププロセス1回	
効果： セットアッププロセスのスキルをふたつ使用できる。ひとつはバートルのスキルでなければならない								
ベストルート	5	3	セットアッププロセス	20m	単体	自動成功		
効果： 対象の移動力に+SL*5mする。								
アームズマスタリー：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	長剣使用	
効果： 命中判定+1d								
ライドマニューバ	1	-	パッシブ	-	-	-	騎乗	
効果： 回避判定+1d								

バナナ味ィ！！！東方の小さな国からやってきた黒騎士である。彼の出東方出身ではあるものの血筋は西方のもののようだ。身の王国の姫、美音刃（ミネバ）に惚れたためアプローチを仕掛けていたが…美音刃は別の国の王子の羽那亜次（バナージ）と婚約していることが判明。二人がお熱い今、彼のアプローチで彼女を振り向かせることは絶望的である。現在は鍛えがてら西方へ出張、騎士団ロンドベルに所属しているエースであり、周りからはネリィ少尉と親しまれている……ここで実績を上げて美音刃を振り向かせるとかなんだとか……ちなみに禁断症状で金髪碧眼の女性は美音刃に見えるようになったようだ。一応冒険者にも所属しているしギルドにも加入している。

ついにミネバと結ばれないという定められた運命とバナージに対する憎しみによって誰にも頼らず運命クラスになってしまった。

運命 ミネバ(任意)
絶対にミネバと結ばれることはない

伝承武具　ビームサーベル　剣　ビームを刀剣状に固定して、剣にした武器である。
継承　身体から出た
実際にはネリィ少尉の体内ではなく下記に書いてある相方、バンシィから生えてきた。ちなみにバンシィは背中に同じものを装備している。
伝承　天空武具
特徴　光輝　そりゃあビームですし…
宿命　闘争

NPC
バンシィ　彼の相棒の乗竜である…が姿はどう見ても人型ゴーレムである。まぁドラゴネットとか人型ドラゴンもいるし不自然ではないはず……でもやっぱこいつモチーフは獅子っぽいぞ……騎乗する場合はバンシィの体内に乗らなければならない。兄弟に羽那亜次王子が乗っているユニコーンガンダムがいる。また、少しだけだが人語を話すことができる……という設定だったが最近ベラベラ話す。池沼少尉の変わりに物事を伝えてくれることもあるが（システム上）乗り物な

キャラクター名
ネリィ少尉

プレイヤー名

所持品			
マインドセイバー			
マジカルキー			
毒消し			
毒消し			
毒消し			
毒消し			
戦士の環			
塊怨葉のクリスタル			
伝心の人形			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： バートル専用の種別：乗り物を1個取得する。このアイテムはあなたのみ騎乗状態となることができる。								
コールドラゴン	1	4	フリーアクション	-	自身	自動成功		
効果： コンパニオンで取得した乗り物に騎乗状態となる								
ブーストダッシュ	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 移動力にSL*3								
マイティスラッシュ	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 白兵攻撃の命中判定+2 ダメージに+SL*3								
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： あらゆる命中判定と回避判定に+1d								
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果： 白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+移動力する。								
ウェポンエキスパート:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 長剣を使用した攻撃に+2d								
サジタリウス	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： あらゆる判定の達成値に+SL+2								
シールドラッシュ	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： あなたが使用するラッシュの効果に+SL*4する。								
スタンドタフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スリップを受けない								
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	騎乗, メインプロセス1回	
効果 :あなたのメジャーアクションの終了後に使用する。さらにメジャーアクションとして特殊攻撃を行なう。その攻撃の命中判定は器用判定となり、その判定に+1dする。ダメージは(SL)D+CL*3(貫通ダメージ)となる								
グラスホップ	1	8	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定に+1d この効果はシーン終了まで持続する。								
異才:ウォーロード	1							
効果：								
インバルネラブル	1		ダメージロールの直後		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 自身がダメージロールを受けるダメージロールの直後に使用、ダメージを0にする								
クロススラッシュ	1	12	メジャーアクション		自身	自動成功		
効果：								
塊怨樹の恨み	1		マイナーアクション		自身	自動成功		
効果 :武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合、対象にMP20点ロスを与え、メインプロセスの終了後に自身のMPを20点回復する。この効果はメインプロセス終了まで持続								
アスレチック	1		パッシブ					
効果： 登攀や跳躍を行なう筋力判定に+1d								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果： 器用基本値+3								
インテンション	1		パッシブ					
効果： MP+CL*3								
フェイス：グライアイン	1		パッシブ					
効果： 攻撃+2								

キャラクター名
ネリィ少尉

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホースマンシップ	1		パッシブ				騎乗	
効果： 回避+1								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果： 携帯品の重量制限が筋力基本値*2になる。								
フライトマニューバ	1		パッシブ				飛行	
効果： 回避+1								
フックダウン	1	3	ｸﾘｯﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ					
効果： ポーションのアイテムを1つ使用できる								
トレーニング:感知	1		パッシブ					
効果： 感知基本値+3								
アースノウリッジ	1		パッシブ					
効果： 使用条件：アーシアンスキルを取得できる。								
サッカー	1		パッシブ				アーシアン	
効果： 移動力+3m								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								