

キャラクター名
ナイト (オリビエ)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
少女	脳裏に浮かぶ1人の笑顔。名前も顔も思い出せないが、確かに大切に想っていた。
故郷	山に囲まれた村々、青く光る湖面、透き通るような洗練した空気。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メア	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		氷の心		オート		自身	狂気判定+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃に「全体攻撃」の効果を付与。自身がダメージを負うことはない。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定の出目+1。毎ターン終了時にパーツ1つを損傷。
頭		効率化された脳 (カンフー)		オート		自身	1
腕		黒の剣 (単分子繊維)		アクション	2	0~1	白兵攻撃+切断+連撃
腕		黒の鎌 (ジョギリ)		アクション	3	0	白兵4、攻撃判定+1
腕		理性の箍 (リミッター)		オート		自身	パーツ損傷時、行動値+2
腕		シロツメクサの指輪		オート		自身	たからもの
胴		死者の盾 (死肉の盾)		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンの数を減らすだけダメ減少
胴		冷えた心臓 (しんぞう)		オート		自身	1
胴		冷え切った肢体 (サイボーグ)		ダメージ	0	自身	防御2
胴		手入れされた体 (やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2
脚		コード (しっぽ)		オート		自身	1