

キャラクター名  
アイリス=アリス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	1000		空腹のあまり失神したことがある 魔物に襲われたことがある		

技 体 心	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		19	3
	7	敏捷度	11	6		27 + 2	4
		筋力	7	1		15	2
4	生命力	5	2		14	2	
	知力	6			10 + 2	2	
		精神力	11	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	5		

戦闘特技		値	単位
トレジャーハント	2120	p	p
挑発攻撃	225	p	p
回避行動	1B29	p	p
防具習熟/非金属鎧	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
マッスルベアー	
ケンタウロスレッグ	
攻撃阻害	

名誉アイテム	点数
ブレードスカート専用化	50
バックラー専用化	50

名譽点 所持 200 /合計 300

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	8
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート	5	2	3
盾	バックラー	1	2	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値		19
				5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
レイピア	1H	8		2d+ 9	9	8	8															
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3点x25	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2950
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	29 m	87 m	2d+ 19	5	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	9	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	疾風の腕輪 割ると敏捷度+12
腰	ブレードスカート 回避力が命中力を4以上回ると威力10で反撃
足	
その他	叡智の腕輪

装備品	説明
左手	疾風の腕輪 割ると敏捷度+12

その他メモ	自動失敗チェック
<設定>	○□□□⑤
冒険に憧れ、冒険者となるため村を飛び出した少女	○□□□⑩
彼女は幼い頃から戦闘の才能にあふれ、村の成人男性達すら彼女にはかなわなかった	○□□□⑮
が、悲しいかな、戦闘の才だけでやっていけるほどラクシアという世界は甘くはない	○□□□⑳
サバイバル技術を磨いていなかった彼女は、大きな都市へ着く前に空腹で倒れてしまう	○□□□㉑
そこを、イレブン傭兵団所属の冒険者に拾われ、命を助けられた	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
それからは、斥候としての技術も磨き、いっばしの冒険者として認められたのである	○□□□㉖