キャラクター名	プレイヤー名
サヴァント	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		人工知能		オート			2
頭		レンズ		オート			1
頭		プレッサー		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		空間圧縮		オート	なし	自身	「爆発」無効。砲撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目＋1
頭		新しい装甲		オート			
頭		制御信号		オート			1
頭		冷却システム		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		関節球		オート			1
腕		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃ダメージ＋1
腕		古い船のエンジン		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		古い装甲		オート			
胴		錆びた装甲		オート			
胴		名もなき舟の装甲		オート			
胴		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃4＋爆発
胴		メインエンジン		オート			2
脚		新しい骨組み		アクション	3	自身	移動 1
脚		古い骨組み		アクション	3	自身	移動 1
脚		錨		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての白兵・肉弾攻撃の判定値-1
脚		突進		ラピッド	1	効果	自身の移動時に使用可、移動前か後のエリア対象ー体。肉弾攻撃3
脚		ホバー		アクション	2	自身	移動1〜2