キャラクター名

聖良(セイラ)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
血の宴	
窓から	
動く死体	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
プラリネ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	-	自身	BPにおけるターン終了時及び、「たからもの」の損傷に依る狂気点増加を受けない。
メインクラス		死神		オート	-	自身	白兵攻撃時の出目に+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に全体攻撃を付与する。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ヒット時、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		たからもの		オート	-	-	たからもの。蒼い石の首飾り。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		はらわた		オート	-	-	
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動妨害無効の移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1