キャラクター名
ティラミス

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	[A-4-1]投獄されたことがある		
経験点	100		[C-4-6]高レベルの魔法をかけられたことがある		
			[C-3-1]大きな嘘をついている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16	1		21 + 1	3
		敏捷度	1			5	0
体	11	筋力	4			15	2
		生命力	7	1		19	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	16			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
マギテック	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	2	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		2	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+ 4	10	4	20										
ヘビーフレイル	2H	15	-1	2d+ 4	10	4	30										
ストーン 射程10m 100個	1H投	1		2d+ 5	12	4	6										
マレット 射程10m 2本	1H投	1	1	2d+ 6	12	4	6										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	4	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 6	12	4	30										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	5 m	15 m

回避	防護点
2d+ 2	6

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他マギスフィア(小)	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：[2-2]探しているものがある
全身もふもふな少女。
コボルドを名乗っているが、本来はドワーフ。
幼い頃に謎の魔術師に囚われ、魔法の実験体となった結果姿が本来の物とかけ離れてしまっている。
ドワーフを名乗っても信じて貰えないので、一先ずコボルドと言う事で通している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ティラミス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
エールx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□