

キャラクター名  
アトラルセ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
故郷	
演奏	
写真	
恋人	
死	
村長	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニッケ	独占	3 ①②③④⑤	
クララ	独占	2 ①②③④⑤	
カラス	独占	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピット」で使用してよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・弱体化の出目は全て+1される。ただし、バトルボードでの毎ターン終了時の強制終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0~2	宣言時、『白兵攻撃1+切断』か『白兵攻撃1+転倒』のどちらかの効果を選び、処理を行う。
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）1ターンに何回でも使用してよい。
腕		たからもの		オート			小さなアンデット：蝶々
腕		たからもの		オート			写真
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			