キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エグザイル	ワークス	FHマーセナリーB	カヴァー	ヒーロー
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	25 %
出自	届かない手	経験	夢	邂逅	居場所

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3		0			3
感覚	2	1	0		2	5
精神	1		0			1
社会	2		0		2	4

HP	1
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	5	1	調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
パワーピストル	射撃	6r+3		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
雷神の槌	コネ:Vネットの影
死体漁り『グレイブディガー』	ユニバーサルフォン
命の終着『バーンアウト』	ハイドアウト
レストタイム	
ギブ&テイク	
ヒーローズクロス	
エナヴェイトD	
カテゴリ:ベテラン	
パワーソース：サイエンス	
思い出の品	
コネ:ヒーローマニア	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18	残り財産P： 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
リフレックス	3	2	リアクション	至近	自身	SY	-	
効果：	組み合わせた判定のC値を-LVする(下限値7)。							
守りの弾	1	5	オート	至近	自身	射撃	-	
効果：	「タイミング:リアクション」のエフェクトと組み合わせ可能。20mキャラクター攻撃失敗エフェクト。							
コンバットシステム	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	射撃	-	
効果：	組み合わせた判定のダイスを+［LV+2］個。							
エクスマキナ	2	4	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	射撃	リミット	
効果：	《コンバットシステム》と組み合わせた判定の達成値を+10。1シナリオLV回。							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カヴァーエフェクト。							
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	《崩れずの群れ》と組み合わせてカバーリングの射程10mに変更。1シナリオLV回。							
守護者の巨壁	1	6	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	攻撃の対象を「対象:単体」とし、自身一人に変更する。1シナリオ1回。							
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	暴走以外のBS一つ回復。							
居合い	4	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	射撃	-	
効果：	組み合わせた判定の達成値を+［LV*2］。							
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを+LV個。1ラウンド1回。							
デビルストリング	2	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果	:対象が「タイミング：オートアクション」のエフェクトを使用した直後に宣言する。対象が使用したエフェクトの効果を打ち消す。但し、エネミーエフェクト及び「制限:-」以外のエフェクトは打ち消せない。打ち消したエフェクトの達成値が必要な場合、0とする。1シナリオLV回。							
デビルスレッド	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果	:《デビルストリング》と同時に使用する事で対象が使用した「制限:80%」「制限:100%」「制限:ピュアブリード」「制限:リミット」のエフェクトも打ち消す事が出来るようになる。1シナリオLV回。							
テーマナンバー	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レスキューアクション	1							
効果：								
超越者の眼力	1							
効果：								
彼方からの声	1							
効果：								
環境適応	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								