キャラクター名	プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	
経験点	1510		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5	1		17 + 1	3
		敏捷度	5	1		17 + 2	3
体	7	筋力	12	1		20	3
		生命力	9			16	2
心	7	知力	8			15	2
		精神力	4			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		
セージ	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	7	2

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス 230G	1H	10		2d+ 0	11	0	10										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化 40G	1H	1	1	2d+ 7	10	7	1										
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 1	11	1	15										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔草	○□□○□□
イルカソード	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□
筆記具	○□□○□□

所持金	預金・借金
1782 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点	HP
2d+ 7	2	25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 4	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	器用の指輪	
腰		
足	敏捷指輪	
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

<共通>
2d6 平目
2d6+{冒険者}+{生命} 生命抵抗
2d6+{冒険者}+{生命} 生死判定
2d6+{冒険者}+{精神} 精神抵抗

<スカウト>
2d6+{スカウト}+{器用} 隠蔽、解除、スリ、変装、罠設置判定
2d6+{スカウト}+{敏捷} 先制、受け身、隠密、軽業、尾行判定
2d6+{スカウト}+{知力} 足跡追跡、聞き耳、危険感知、探索、地図作成、天気予測、宝物鑑定、罠感知判定

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟