キャラクター名
ホムラ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	…14？	性別	えーと…ついてないから女だ
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	疎まれた子	経験	平凡への憧れ	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	0		36	40
社会	2	0	0			2

HP	64
行動値	42
(非装備時)	42
戦闘移動	47
全力移動	94

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	11	29	交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：ゲーム	6	24	知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コオリのごとく	ＲＣ	41r+40		33		範囲攻撃、侵蝕率100↓
ホムラのごとく	ＲＣ	42r+40		59		範囲攻撃、侵食率100↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

思い出の一品(集合写真と自分のプロフィール)	
ストレンジフェイズ	
インフィニティエクリプス	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
永遠の炎	P	N		
鯱浜くじら	P 尊敬	N 劣等感		
ロボットさん	P 感服	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
インフェルノ	1	4	メジャー		単体		シーン一回 100↑	
効果：	対象を行動済みにする。							
時間凍結	1	5	イニシアチブ				シナリオ一回 80↑	
効果：	イニシアチブでメイン可、20点消費							
クロスバースト	3	4	メジャー				80↑ シンドローム	
効果：	攻撃力+LV×4、ダイス-2							
永遠の炎	3	4	セットアップ				Dロイス	
効果：	攻撃力+LV×4、行動値-5							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：	C値-LV							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲			
効果：	攻撃力+LV×3、同エンゲージ不可							
時の棺	1	10	オート				100↑	
効果：	判定の直前、判定を失敗にする。							
フェニックスの翼	3	4	クリンナップ					
効果：	HPをLV×5回復							
先陣の火	2	2	セットアップ					
効果：	ラウンド間、行動値を+LV×5							
氷炎の乱舞	2	4	メジャー					
効果：	攻撃力+LV×3、判定ダイス-2							
凍結保存	★							
効果：	なんでも保存できてしまう							
魔王の玉座	★							
効果：	なんか浮いてる…							
炎の理	★							
効果：	炎を作り出せる							

「あー、火力？調節はできないよ、薪はいつだって焚べてるから…うん、ほら、熱中するときって何か忘れるじゃん？強い力出せるじゃん？あんな感じ…ところで私誰だっけ？」
□□□