

キャラクター名
アデル(Adelle)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
手紙	郵便受けから取り出した一通の手紙。その手紙が今のあなたの現状と深く関わっているという確信。手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていたのだろう。誰か大切な人から来たのだろうか。それとも...
鳥籠の鳥	閉じ込められている小鳥が可哀想で、あなたは籠の中の小鳥を逃がした。今のあなたは、死なない体に閉じ込められた小鳥。いつか強か弱れみ、逃がしてくれるだろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1(任意)
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用可能
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	なし	自身	肉弾攻撃1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		一枚の羽		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1