

キャラクター名 マーリン＝グラッセ
プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感
生まれ	操霊術師	性別	男性
		年齢	10
冒険者Lv	2	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある
経験点	500		大きな失敗をしたことがある 濡れ衣を着せられたことがある

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			12	2
	敏捷度	4			10	1
体	筋力	2			8	1
	生命力	11			17	2
心	知力	13			23 + 1	4
	精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
お徳用保存食	○□□○□□
お着替えセット	○□□○□□
アウェイクンポーシオン	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	80 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	4	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：失われた家門を取り戻すため	○□□□⑤
■魔法大国「コーシズ魔導公国」の魔術学校に通う学生の一人。彼は真面目で優等生。講師陣からも可愛がられてたこともあり、学年の上の先輩と肩を並べて教授と魔剣やアピスの研究を行っていた。ただそれをよく思わない学生から研究対象の魔剣を暴走させられ、迷宮で3日3晩迷子になり命からがら抜け出すも魔剣の事件の志望者として責任を負わされ、学校からも追放されてしまった。それでも彼は自ら行っていた研究に対しての情熱のために冒険者として歩んでいる。	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉝