キャラクター名: リーニュ・フェアヌンフト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	60		大けがをしたことがある		
			始まりの剣を求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	12			16 + 2	3
		敏捷度	11	1		16 + 2	3
体	8	筋力	7	2		17 + 1	3
		生命力	7			15	2
心	9	知力	10			19	3
		精神力	9	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/ライフォス	5		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃	1-292p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		13		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 6	10	6	15										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 5	10	6	16										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
保存食セット	○□□○□□
イフ杖	○□□○□□
5点石もらい物	○□□○□□

4点になった石	○□□○□□
2点石	○□□○□□
3点石x8	○□□○□□
6点石	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 412 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 器用腕輪	
腰	
足	
その他 筋力指輪	

装備品	説明
左手 敏捷腕輪	

その他メモ

冒険の理由　平和を求めて
かつて住んでいた村が強大な戦いの余波で高レベル魔法を食らって住民ごと壊滅、彼女だけが奇跡的(生死判定６ゾロ)で生き残る。
親戚の教会に引き取られたもののふさぎこんでしまっていたが、
義理の両親の「あなたはきっと世界を平和にするために神様が生き残らせてくれたのよ。」という割と苦し紛れの言葉を真に受け
みんなのために闘おうと決心し立ち直り、そのために修行をしているうちに神の声を聴く。
そして世界を救うための力として始まりの剣が必要と考え冒険者に。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟