

キャラクター名  
ベヘモアラー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：ビースト】		オート			
		ぜんたいそくばく		ラピッド	MF5	0-5	レンジ内の敵メダロットの次に使用するアクションパーツのコスト+1
		テクニク強化		オート			テクニクカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		はくへいβ		オート			白兵□肉弾攻撃のダメージ+1
		テクニク強化		ジャッジ	1	自	テクニクカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【ビッグマウス】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		オート	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		なぐる攻撃 サンダー		アクション	3	0	【肉弾1+転倒+爆発】か【肉弾攻撃2 マップチップの「サンダー/フリーズ」を設置する】
頭		しょうじょうきょうか		オート			自身が設置したしょうじょうマップチップを1ターンに1枚だけ解除不能にする
頭		てきえいかんち		ジャッジ	1	自	自身の攻撃にのみ対して使用可能、支援2
		きよりよくじば		オート	0	0	前程か0の肉弾攻撃が大成した場合、 対象の現在行動値の位置に「カウントダウン」以外の 除きしょうじょうマップを追加で設置出来る
		【左：ツメトギル】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		なぐる攻撃 ファイアー		アクション	3	0	肉弾2 対象の現在行動値の位置に「ファイアー/メルト」のしょうじょうマップを設置する
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右：ニクハギル】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1