

キャラクター名  プレイヤー名

|        |           |    |      |             |      |     |
|--------|-----------|----|------|-------------|------|-----|
| シンドローム | モルフェウス    |    | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | 奇術師 |
|        | エンジェルハイロウ |    |      |             |      |     |
| オプション  | サラマンダー    |    | 年齢   | 19          | 性別   | 男   |
| 覚醒     | 忘却        | 衝動 | 破壊   | 初期侵食率       | 38   | %   |
| 出自     | 経験        |    | 邂逅   |             |      |     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 24 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 12 |
| 感覚 | 5   | 0    | 0    |    |     | 5   | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 1   | 1    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 17 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 34 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      | 1  |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 1  |    | 調達      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ       | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                                  |
|--------------|----|-----|----|-----|----|-------------------------------------|
| (~59)Tal□yeh | 射撃 | 7r  |    |     |    | 01234   8dx+3   d10+9・リアクション"イス-1   |
| (~79)        | 射撃 | 8r  |    |     |    | 01234   9dx+3   d10+9・リアクション"イス-1   |
| (~99)        | 射撃 | 9r  |    |     |    | 01234   10dx+3   d10+9・リアクション"イス-1  |
| (~129)       | 射撃 | 11r |    |     |    | 01234   12dx+3   d10+12・リアクション"イス-1 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品    |         | 合計装甲:   | 0   | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|-----|-------|---|
|        |         | ロイス     |     |       |   |
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費    |   |
| 砂使い    | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
| 最大財産P: | 2       | 残り財産P:  |     |       |   |

| スキル名       | SL                                 | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|------------|------------------------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング     | ★                                  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果:        | 非オーヴァードのエキストラ化                     |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト      | 0                                  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果:        | コスト分のHPで復活                         |      |       |    |     |    |      |    |
| 蒼き悪魔       | 4                                  | 3    | オート   | 至近 | 自身  | -  | -    |    |
| 効果:        | ガード時攻撃者に[LV*3]のHPダメージ・ラウド1回        |      |       |    |     |    |      |    |
| ヒューマンズネイバー | 2                                  | -    | 常時    | 至近 | 自身  | -  | RB   |    |
| 効果:        | 衝動判定+LV個/侵蝕率基本値+5                  |      |       |    |     |    |      |    |
| ミスディレクション  | 1                                  | 5    | オート   | 視界 | 単体  | -  | -    |    |
| 効果:        | 範囲または範囲(選択)の攻撃を単体に・シナリオLV回         |      |       |    |     |    |      |    |
| 砂の結界       | 1                                  | 2    | オート   | 至近 | 自身  | -  | -    |    |
| 効果:        | カバーリングを行う・1メインプロセス1回               |      |       |    |     |    |      |    |
| シールドクリエイト  | 4                                  | 3    | マイナ   | 至近 | 自身  | -  | -    |    |
| 効果:        | 盾作成・[LV*2]+4                       |      |       |    |     |    |      |    |
| 砂塵の城壁      | 1                                  | 1d10 | オート   | 視界 | 単体  | -  | D0イス |    |
| 効果:        | 対象が受けるダメージを0に・自身のHP-[10-LV]        |      |       |    |     |    |      |    |
| 砂の祝福       | 2                                  | 4    | オート   | 至近 | 自身  | -  | -    |    |
| 効果:        | 《砂の結界》直前に使用・[LV*10]mまでカバーリング・シーン1回 |      |       |    |     |    |      |    |
| オジツ:ミネラル   | 3                                  | 2    | マイナ   | 至近 | 自身  | -  | RB   |    |
| 効果:        | シーン中装甲値+[LV*2]                     |      |       |    |     |    |      |    |
| 神の目        | 1                                  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                                    |      |       |    |     |    |      |    |
| 水晶の目       | 1                                  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                                    |      |       |    |     |    |      |    |
| 天使の外套      | ★                                  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                                    |      |       |    |     |    |      |    |
| 壁抜け        | ★                                  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                                    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                                    |      |       |    |     |    |      |    |

Tal□yeh(タラーイエフ)黄金の光線  
 Jannat(ジャンナト)楽園  
 wardat alsahra' 砂漠の薔薇  
 コンセ光の手不要説では？