キャラクター名
シェロウ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	6	経歴	決して叶わない願いがある		
経験点	270		裏切られたことがある		
			投獄されたことがある←魔神に連れていかれ、奈落の魔域に囚われる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21 + 1	3
		敏捷度	10	4		25 + 1	4
体	13	筋力	6	2		21 + 2	3
		生命力	4	1		18	3
心	6	知力	9			15	2
		精神力	9	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
シューター	6		
マギテック	1		
スカウト	3		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	6	5
シューター	6	9	10	9

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 9	10	9	22										
サーベル	1H	10		2d+ 5	9	5	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

	装備品	説明
頭	ターバン風とんがり帽子	角隠しも兼ねている。魔物知識+1
耳	スポッタードール	狙撃時の命中に+2
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	矢筒	通常の矢*8、閃牙の矢*3、魔力の矢*1
足	マギスフィア（小）	
その他	俊足の指輪	

	装備品	説明
左手	剛力の腕輪	

その他メモ

コックレベル５
趣味は料理、鍛錬。目標は人を助けられる実力を持つこと。人助けは彼にとって呼吸と等しい。
好きなタイプ：料理を美味しそうに食べる人
嫌いなタイプ：モノを大切にしない人
苦手：魔神

ナイトメア差別が激しい村に生まれた少年。日々冷たい視線を受けていたが、彼自身が村人に冷たく当たることも文句を言うこともなかった。寧ろ、原因は自分なのだからと、彼らの役に立てれることなら何でもした。
転機があったのは１２歳になったばかりの頃、村に高位魔神（ガルム予定）が襲来した。今まで育ててもらった恩義で自ら生贄に志願し、奈落の魔域に連れていかれた。
後日、緑の勇者様の冒険者御一行が助け出された時、彼は衰弱しきっていた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シェロウ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
【消耗品】	○□□○□□
保存食（1週間分）x4	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
【矢】	○□□○□□
通常矢（1２本）x10	○□□○□□
閃牙の矢x4	○□□○□□
銀の矢x5	○□□○□□
魔力の矢x2	○□□○□□
【その他】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
佇む番人亭のエンブレム	○□□○□□
割った指輪、腕輪x2	○□□○□□
ノーマルボウ	○□□○□□

所持金	預金・借金
4109 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 197 /合計 197