キャラクター名
ランガク・トガクシ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	?
種族	ドゥアン（有角族）			**境遇**	放浪者
出自（効果）	放浪者			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	20	8	6	7	22	9
ボーナス	8	6	2	2	2	7	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	8	3	2	2	8	3

HP	116
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	小烏丸（トゥーハンドアタック4）	至近	-2	+25	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	暁暗の鎧				0	18			0
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			0
装身具									
能力値			8	0	3	0	8	5	15
スキル	アームズマスタリー：刀		+1D						
その他	ウェポンルーラー(命中：2) / アセティック(物防：3 / 魔防：3) / 戦士の環(与ダメ×：1 / 物防：1)		2	1		4	3		
総計(右)			8	26	2	28	11	5	15 m
総計(左)			10	1					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
龍が掘られてる木刀型アクセ	ＭＰポーション*3
戦士の環	ハイMPポーション*5
バックパック	耐毒符
ベルトポーチ	万能薬*3
ドロップポーチ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
HPポーション*3	

現在重量：	23		
最大重量：	59	所持金：	24592
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果：有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：「種別：刀」の武器をＳＬ個取得 する。このアイテムはあなたのみ装備、 使用することができる。								
アームズマスタリー：刀	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：刀を使用した武器攻撃の命中に＋１Ｄ								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、未行動時に使用しても行動済みにならない								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《カバーリング》と同時使用。《カバーリング》の射程を20mに変更。移動はしない								
トゥルーアイ	★	4	DR直後	-	自身	自動成功	刀装備時防御中1回	
効果：ダメージ軽減を行う。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに−[武器の攻撃力÷2] する（スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合はそれらを加えた後÷2する）								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア、シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]								
ストライクバック	3	4	リアクション	武器	単体	命中判定	シーンSL回	
効果：白兵攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う、勝利すれば、［CL×５］のHPロスを与える。なお、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する。対象が行った攻撃の処理は通常通り行う。								
ショットバック	★	4	《ストライクバック》	-	自身	自動成功	-	
効果：《ストライクバック》と同時使用、射撃攻撃に対しても、《ストライクバック》を使用可能になる。さらに《ストライクバック》の「射程：武器」を「射程：視界」に変更する。								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：【物理防御力】に+［SL×３］シーン終了まで続く								
フルディフェンス	★	5	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果：《ディフェンダー》と同時使用。《ディフェンダー》をフリーアクションで使用可能。								
トゥーハンドアタック	4	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備	
効果：「装備部位：片」の「種別：刀」の武器を「装備部位：両」に変更し、「攻撃力」に＋「SL×２」する								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器を使用した命中判定の達成値に＋［SL+1］する								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：使用する《ディフェンダー》の効果の「【物理防御力】に＋SL×3」を「【物理防御力】と【魔法防御力】に＋SL×3」に変更する								

キャラクターデータ
##
名称　　：暁闇の鎧
種別　　：防具
レベル　：3
重量　　：9
回避修正　：0
物理防御力：CL+9　（魔法防御力は無し）
行動値修正：0
装備部位　：胴部
鑑定値　　：17
価格　　：購入不可
効果１　　：装備した時に、地、火、水、風から属性を一つ選択。選択した属性の魔法ダメージを受けた時、[CL×2]+5軽減する。
　　ただし、選択した属性の対抗属性に対する魔法防御力が0となる。属性を変えるにはマイナーアクションを必要とする。
備考　　：銀製の真紅の鎧、現時点では火属性。トラベル１５『白き都の冒険 -古代の神殿-』にて取得。

##

成長記録

20190623

キャラクター名
ランガク・トガクシ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アセティック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	CL5以上で取得可能。【物理防御力】と【魔法防御力】を+3する							
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1D。嘘をついている理由や隠している内容まではわからない							
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に＋１Ｄ							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【筋力】基本値+3							
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【精神】基本値+3							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する							
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【器用】基本値+3							
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大HPに＋CLする							
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備している防具の「移動修正」が0未満の場合「移動修正：±０」に変更する							
ウォータースイム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	遊泳状態のペナルティを受けないための【筋力】判定に＋１Dする							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量制限が[【筋力基本値】*2]になる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								