

キャラクター名
堀川国広

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	□マネスク	暗示	物語
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
討伐	人の世を乱すモノを切り捨て、名誉を得た。
時雨	雨に濡れたら刀は駄目になってしまうらしい。その票はどんな感触なのだろうかと見つめていた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
和泉守兼定		3 ①②③④⑤	
加州清光		3 ①②③④⑤	
歌仙兼定		3 ①②③④⑤	
山姥切国広		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		壬生狼（戦乙女）		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		赤いピアス（リミッター）		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2。バトル終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体とお互いに対話判定。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		号：堀川国広（アームバイス）		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		鞘		ダメージ	0	0	防御2
腕		お守り[極]		オート	なし	自身	ハウスルール参照
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		テンタクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害1