

キャラクター名 シロウ・ヒビヤ(日比谷士郎)

プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ 戦士 性別 男 年齢 13
冒険者Lv 5 経歴 予知夢を見たことがある
経験点 140 経歴 溺れたことがある
冒険に誘われたことがある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 9 2 18+1 3
敏捷度 8 2 17+1 3
筋力 4 19 3
生命力 5 2 22 3
知力 9 1 18+1 3
精神力 10 18 3

技能 Lv. 技能 Lv.
グラップラー 5
マジテック 1
セージ 3
エンハンサー 1

戦闘特技
追加攻撃 220 p
投げ攻撃 225 p
鎧貫き 1B39 p
武器習熟A/格闘 1-281p
投げ強化 1-281p
踏みつけ 1-282p

言語 会話 読文
交易共通語
汎用蛮族語
魔動機文明語
妖精語

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
ヴォーパルウェポン
パラライズミスト

名誉アイテム 点数
名誉点所持 82 /合計 82

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラップラー 5 8 8 8
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 クロースアーマー 1 2
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 グラップラー 合計値 8 2

武器 用法 必要 命中 追加
イージーグリップ【投げ】 2H 0 1 2d+ 9 12 9 20
ハードキッカー 1H# 15 -1 2d+ 7 11 9 30
回避技能 2d+

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット
保存食一週間分x2

所持金 10010 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 18 m 54 m 2d+ 8 2 37

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
魔動機術 1 4

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 6 2d+ 0 2d+ 8 2d+ 8 21

装備品 説明
頭 マギスフィア小
耳
顔
首
背中
右手 知力の指輪(白手袋)
腰 アルケミーキット
足
その他 敏捷の指輪

装備品 説明
左手 器用の指輪(白手袋)

その他メモ
冒険に出た理由=探している物がある。一般技能=コック5・バウンサー3・シンガー2
"大舞台"マカジャハット王国で生まれたナイトメア。女王がナイトメアであるために比較的差別も少なく、貧しいながら自分を育ててくれた母のために料理を覚えていき、小さいながらも、とある大衆酒場で働いていたところ、とあるエルフの少年に気に入られ彼と親友と呼べる間柄になっていく。だが12歳の頃、母が病死。働きながら過ごしていたが、その少年に冒険に誘われ、生きてきた故郷を後にし、自分の生きる意味を探して冒険者になることにした。自分がナイトメアであり、差別を受ける種族ということを受け入れた上で進もうとしている。幼いながらも酒場の料理人兼用心棒的なこととしてたため体術の才能も育っていた。後はその少年からの教えにより、セージ技能と、マジテック技能も現在教わっている。性格は優しく他人に料理を振る舞うのが好き。困った人を放っておけない。しばしば親友の少年にそれで窘められる事がある。何度かお金の無い人にもこっそり料理をあげたことがある
自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚