キャラクター名
キル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	4	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	960		命を救われたことがある		
			一定期間の記憶がない&体に傷痕がある（頭部、普段は髪で隠している）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10	2		25 + 1	4
		敏捷度	11			24 + 1	4
体	5	筋力	4	1		10	1
		生命力	3			8	1
心	8	知力	7	1		16 + 2	3
		精神力	10	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
プリースト/ライフォス様	4		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	7	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 射程10m　３つ所持	1H投	3		2d+ 7	10	4	3										
シルバーストーン 射程10m　２０個所持	1H投	1		2d+ 7	12	4	1										
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

保存食（1週間）	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
【投擲武器】	○□□○□□
ダガーx8	○□□○□□
シルバーストーンx20	○□□○□□

	○□□○□□
【その他】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
破壊した指輪	○□□○□□

所持金 6105 G　預金・借金 G

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　聖印【ライフォス様】	
背中	
右手　巧みの指輪	
腰	
足	
その他　叡智の腕輪	

装備品	説明
左手　俊足の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 73 /合計 73

その他メモ

礼儀正しく、謙虚。誰にでも丁寧語で話す僕ッ子。偶に羽目を外しますけれどね、真っ直ぐ前を見て生きていく姿勢は崩しませんよ。

蛮族に襲われた時、誰かに命を救われ、冒険者にならないかと言われた。だが、その時頭部を怪我したため、記憶が虚ろである（誰に誘われたかも誰に助けられたかも覚えていない）。両親の話では冒険者だったとのこと。
生まれはマカジャハット王国。とある伯爵貴族の生まれだが、冒険者になりたい一心で家を出ることを決意。通っていた食堂の少年を誘い、佇む番人亭に行く。なお、現在追手がいる。
一般技能
貴族レベル５
教師レベル２：ヒビに教えていて自然に身についた
ダンサーレベル１：社交ダンス以外のダンス。彼の歌で踊りたい、その一心で。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟