

キャラクター名  
月見里 光

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	オルクス					
オプション	年齢		17	性別		男
覚醒	無知	衝動	恐怖		初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭	経験	大事故	邂逅	同志	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	11
精神	2	0	0	1		3	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
口ザリオ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
光使い	P	N		
両親	P 幸福感	N 不安		
テレーズ・ブルム	P 誠意	N 劣等感		
那珂川町	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
クイックダッシュ	1	4	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘移動を行う シナリオLv回								
コンセ:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
光の弓	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+Lv+2 同エン不可								
滅びの光	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力Lv×3 対象単体の場合効果なし								
大地の牙	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力Lv+2 同エン不可								
要の陣形	2	3	メジャー	武器	3体	-	-	
効果: 対象を3体に変更								
光の指先	3	2	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果: 判定ダイス+Lv+2								
七色の直感	★							
効果: 直感がすごい								
成長促進	★							
効果: 植物が成長する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

やまなし ころ

家が教会でUGNエージェントを勤めつつ高校に通っている学生。  
若干臆病で怖がりな所があるが頑張って戦闘を行う。時々怖気づいて「む、無理ですよ〜・・・」ってなってる。  
叶うことなら戦闘はしたくない。でも誰かが傷つくのはもった嫌。

レネゲイドの力に関しては朝の祈りが終わって、周りが暗いな〜。と置いていたらエンジェルハイロウの能力で周囲を照らしててそれで気付いた。  
本人は「神様が授けた力なのかな・・・？」と思ってたが、その後レネゲイド反応を感じたUGNの人に説明を受け今に至る。  
「誰かを守るための力」として使ってる。

好きな食べ物はシチュー。母親が作る時はよく手伝いをしている。

<{肉体}>+{DB}>DX 【肉体】  
 <{感覚}>+{DB}>DX 【感覚】  
 <{精神}>+{DB}>DX 【精神】  
 <{社会}>+{DB}>DX 【社会】  
 <{肉体}>+{DB}>DX+{回避} <回避判定>  
 <{精神}>+{DB}>DX+{意志} <意志判定>  
 <{社会}>+{DB}>DX+{調達} <調達判定>  
 <{社会}>+{DB}>DX+{情報} <情報判定>