

キャラクター名
アーサー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	159

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	あなたはネクロマンサーを覚えている。しかし、憎悪や怒りなどは感じない。むしろその人に対して親近感すらある。
恋の華	初なく甘い恋の思い出。誰にしていた恋だったのかもわからないけれど、あなたの中にその気持ちは確かにあって、そこをそっと置ただけで、あなたは切なさを重ねてしまうのだ。
殺戮の天使	
手入れ	
青い空	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	2	0	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
バジリスクエナ	憧憬	1 ①②③④⑤	
アイリーン	憧憬	2 ①②③④⑤	
ユノ	恋心	1 ①②③④⑤	
ジナコ	友情	1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つあらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを言語+1上昇させてもよい。ただし、その際に、「切断」「爆発」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		騎士の誉れ		オート	なし	自身	攻撃判定と切断判定の出目+1。ただし、毎ターン終了時、及び、戦闘終了時に任意の基本パーツ一つ選び、損傷させる（失敗件）
		約束された勝利の剣		オート			
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、貴方を対象とするすべての攻撃判定の出目-1。（全体攻撃ではあなたへの判定だけ-1。）
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の白兵攻撃が射撃攻撃の効果を持つマニューバを損傷前に戻していい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定の出目+1してもよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		兵器の一面		オート			最大行動値+2（よぶんなあたま）
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エクスカリバー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して防御はすべて無効。なお、攻撃が命中したなら、対象を「移動1」してもよい。（パイルバンカー）
腕		剛腕の剣		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して、常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。（ガントレット）
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ一つを追加で損傷しなければならぬ。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		風王結界		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
腕		手鏡		オート			たからもの
腕		指輪		オート			たからもの（左薬指にはめてる）