キャラクター名
太蛻?華 あやせ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	アーティスト	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	20	性別	女諤ｧ
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	32 %
出自	義理の両親	経験	大事故	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	3			5
精神	2	1	2			5
社会	4	0	0			4

HP	27
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	2	
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：	2		知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ナイフ	
デモンズシード(力の法則)	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P	N		
ｱﾘｼｱ・ﾌﾞﾗﾝｼｪ・ﾘｳﾞｧｲｴｰﾙ	P 執着	N 劣等感		
混沌の獣王	P 親近感	N 恐怖		
影夜 皐月	P 信頼	N 憐憫		
岡本 葵	P 尽力	N 悔悟		
中田支部	P 連帯感	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ジャミング	5	3	Auto	視界	単体	-		
効果： 判定D-Lv個								
妖精の手	5	4	Auto	視界	単体	-		
効果： Dの目一つを10に変更。1判定に1回								
妖精の輪	2	4	Auto	至近	自身	-	リミット	
効果： 同じ判定に追加で妖精の手を使用。1判定に1回								
支配の領域	5	6	Auto	視界	単体	-	-	
効果： D目の一つを1に変更する。1判定に1回								
絶対支配	4	4	Auto	至近	自身	-	リミット	
効果： D目を[Lv+1]個を1に変更する								
スモールワールド	5	7	Auto	視界	単体	-	80%	
効果： 攻撃の達成値-[Lv*5]								
束縛の領域	1	5	Auto	至近	自身	交渉	80%	
効果： ReのEfcと組み合わせ可。対象の攻撃判定の達成値を目標として判定を行う。成功した場合その攻撃は失敗となる								
力の法則	6	4(5)	Auto	視界	単体	-	100%	
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前に使用。ﾀﾞﾒｰｼﾞを+[Lv+1]D追加								
拡散する世界	1	10	Auto	視界	単体	-	100%	
効果： 対象のMAの対象を「ｼｰﾝ(選択)」に変更。拒否可能HP20消費								
絶望の領域	5	4	SetUp	視界	シーン(選択)	-	ピュア	
効果： ﾗｳﾝﾄﾞ中、あらゆる判定D-[Lv*2]								
地獄耳	★		MA	至近	自身	自動		
効果： 領域を広範囲に拡大し、領域内の出来事を見聞きする								
成長促進	★		MA	視界	シーン(選択)	自動		
効果： 植物を成長させる								
猫の道	★		MA	至近	自身	自動		
効果： 近道を作り出す								

私にはもう■間が残されていない…
本名：太刀華　妖世
太刀華家:R対策班所属
(他にM対策班(CoC)、隠密機動班(ビガミ)等がある)
戦闘能力皆無の妨害と支援に特化したサポーター
攻撃手段は一切持ち合わせていないのでお任せします
起源種・浸食率効果：
79以下・なし　80～99%・エフェクトLv+1　100～149%・エフェクトLv+2　150～199%・エフェクトLv+3　200以上エフェクトLv+4
メモリー
[佐渡 さど ＆ まつ]：必ず…今この時を彼らのいる未来へ繋げる

「太刀華家綱ｬ綱阪ご縒、綱牙ｯｾ遲也少所属、タチバナ アヤセ」
「他の太刀華って人に会ったらよろしくね。大体みんな■にやすいから。」
使役する妖精がいる。名前はシェイド
PL：Shig
妖精の手：5
妖精の輪：3
支配の領域：5
起源種・浸食率効果：エフェクトLvが早期で上昇
79以下・なし
80～99%・エフェクトLv+1
100～149%・エフェクトLv+2