

キャラクター名 【選ばれた】ゾルド	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官戦士	性別	女	年齢	?
冒険者Lv	13	経歴	始まりの剣を探していた		
経験点	-76500		人間だった前世の記憶がある 強大な敵の気配を感じている		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	4	12	34	5	ファイター	7		
体	12	敏捷度	6		1 2	18 + 12	5	プリースト/カオルルウデ	13		
		筋力	12	9	1 2	33 + 14	7	スカウト	5		
心	6	生命力	8	4	1 2	24 + 12	6	セージ	4		
		知力	15	6	1 2	27 + 14	6	エンハンサー	3		
		精神力	9	4	1 2	19 + 12	5	アルケミスト	1		

戦闘特技		
タフネス	2122 p	p
トレジャーハント	2120 p	p
武器習熟/ソード	221 p	p
魔力撃	227 p	p
マルチアクション	2125 p	p
武器習熟II/ソード	221 p	p
頑強	218 p	p
防具習熟/金属鎧	222 p	p
頑強II	2121 p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	12	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	盾				
イスカイアの魔導大鎧				31		8
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						1
回避技能	ファイター			合計値	12	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
センチネル	2H	35		2d+ 12	10	17	55										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 12	9	120
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10	2d+ 10	2d+ 19	2d+ 18	70	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	19			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	狩人の解析鏡 魔物知識判定に成功で命中+1 ポスの為無効
首	小熊の爪 マッスルベアー効果+1
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	先魅の印

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ <div style="border: 1px solid black; height: 100px; width: 100%;"></div>	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> ㉕
---	--