キャラクター名: シグルズ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	4	経歴	命を救われた事がある		
経験点	0		守りの剣を手にとった事がある		
			異性の家族が居ない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	5		16 + 2	3
		敏捷度	10	1		17 + 1	3
体	6	筋力	9	1		16	2
		生命力	12	1		19	3
心	7	知力	12			19	3
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	3		
セージ	3		

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		13		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 8	12	6	30										
ダガー	1H	3		2d+ 7	10	6	3										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
筆記用具一式	○□□○□□
着替え	○□□○□□
食糧	○□□○□□
キャンプセット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□

アンロックキー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 869 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

辺境からやってきた青年。
ある日、森の中で狩りをしていた所魔物に襲われる。
その際に通りがかりの冒険者に命を救われる。
冒険者は守りの剣を運ぶ依頼を受けており、自分を助けた代わりに死んでしまい
代わりに自分が守りの剣を運ぶ事を決意。
依頼は完了し、世界を見て回る為に冒険者という道がある事も考え、決意。

男親しか居ない事も有り、サクサクと進み度に出た

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟