キャラクター名: ジェイド

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	140歳
冒険者Lv	5	経歴	命を救われたことある		
経験点	120		のめり込む趣味がある		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4			14	2
		敏捷度	9			19	3
体	2	筋力	1			3 + 2	0
		生命力	7	1		10	1
心	14	知力	9	3		26 + 1	4
		精神力	10	3		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
プリースト/制裁の双子女神	2		
セージ	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値 0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イフリートの髯 主動作で12回分のファイアボールが打てる(魔力6)	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
神聖魔法	2	6			

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 聖因	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

復元師:Lv5リペアラー、薬剤師:Lv3ドラッグメイカー、天気予報師:2 ウェザーマン
生まれて少ししてからずっと魔術の研究をしていたエルフ。妖精魔法ではなく、真語魔法を得意とする。
幼い時に村が謎の火事になり、その時に冒険者によって命を救われている。
腰痛持ち。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジェイド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
▽消費物	○□□○□□
ヒーリングポーション×3x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草×5x5	○□□○□□
魔晶石(5)　×3x3	○□□○□□
	○□□○□□
▽消費済み	○□□○□□
魔晶石(5)×5x5	○□□○□□
ヒーリングポーション×4x4	○□□○□□
宿泊費×27日	○□□○□□
食費×23日	○□□○□□
保存食5	○□□○□□
クォータースタッフ　売却	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
魔晶石(5)×3　売却x3	○□□○□□
	○□□○□□
▽非消費	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
冒険者キット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
下着	○□□○□□
羽ペン+インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
ロングマント（フード付）	○□□○□□
ロングブーツ	○□□○□□
保存食2日分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□