

キャラクター名
茨島 咬華(しじま こうか)

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	FHチルドレン
	オプション		年齢	?	性別	女
覚醒	生誕	衝動	嫌悪		初期侵食率	37%
出自	待ち望まれた子	経験	敵性組織		邂逅	欲望：居場所

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	2	1	3	1		7	行動値	5
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	2		0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		-5	調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：FH	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼ヒュドラの怒り(100↑)		0				ラウンド中メジャーダイス+3個、攻撃力+18/21/24。
▼骨の剣+死招きの爪	白兵	7r+11	6	10		攻：25/31/37/43
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ナノメディカルスーツ	10	1		-1	リザレクトの回復量+1D(コストも増加)

所持品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：情報屋	
エンブレム「亡霊の御印」	
エンブレム「プレイグ」	
エンブレム「殺戮器官」	
ユニークアイテム「デモンズソード」	
エンブレム「蹂躞者」	

合計装甲： 1 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
強化兵	P	N		
屍人	P	N		
滞[RE]	P 友情	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
拒絶領域	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 暴走中被ダメ-15。基本侵蝕+5%								
空間圧縮	2	2	セット	視界	単体	自動	-	
効果： 対象は戦闘移動を行う。拒否可能、シナリオLV回								
ヒュドラの怒り	5	4	セット	至近	自身	自動	100↑	
効果： ラウンド中メジャーダイス+3個、攻撃力+[LV*3]。効果中暴走を受け、この暴走はタイタス以外では解除不可								
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手変更								
死招きの爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果： 骨の剣/銃と組み合わせ、その武器の攻撃力+[LV*5]。シーン中他武器装備不可。								
生命の黄金律	3	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーン中肉体ダイス+[LV+1]。								
形状変化：剛	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーン中攻撃力+[LV*2]								
縮退機関	7	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果： [LV*2]点までのHPを消費、そのメイン中行う素手白兵攻撃力+[消費HP*2]。								
C：エグ	2	2	メジャー	-	-	症状	-	
効果： C値-LV(下限7)								
漆黒の拳	5	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果： 素手白兵。攻撃力+LV,装甲無視								
伸縮腕	1	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果： 組み合わせ射程を視界に変更、判定ダイス-[3-LV]。								
巨人の斧	3	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： 組み合わせ攻撃力+[LV*3]。判定ダイス-2。								
貫きの腕	3	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果： 組み合わせ攻撃へのリアクション不可、判定ダイス-3。シナリオLV回								

UGNに残されていた複製体や実験体、人工生命のDNAや戦闘データ、FHから奪ったであろう研究をもとに機密裏に作成されたオーヴァード。データを引き継いだ際にその実験のことも知っており、テレーズによって計画は凍結されたもののUGNを不信に思い離反した。

元CN"忌蛇(タブー・スネイク)"。複数のセルに協力するリエゾンエージェントであり、同時にマスターエージェントでもある。主に戦力が不足しているセルに協力することが多いが、居候しているセルに協力することもしばしば。戦力過多。

また、リエゾンエージェント故に協力してきた支部同士の連絡の橋渡しも行っている。多くのセルと関わっているが基本的にN市のとあるセルを拠点としている。曰く「ここだったらあたしが他のセルに向向いても戦力的に負けることは無いだろうし」とのこと。

味方がいる状況では滅多に見せないがレネゲイドを解放することで周囲に毒を散布できる。これが"忌蛇(タブー・スネイク)"および"マスタースネイク"の由来。

