キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	兎			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	13	6	12	6	9
ボーナス	2	2	4	2	4	2	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	4	3	6	2	4	3	3

HP	33
MP	27
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	6	0	3	10	9
スキル			1	3					
その他									
総計(右)			4	9	6	6	3	10	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 3 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： 50	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 「種別：格闘」の武器を使用した際の命中判定に+1Dする。他のアームズマスタリーを取得できない。②P51								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 【物理防御】に+[SL×2]、【魔法防御】+SLする。								
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 【魔法防御】に+[SL×3]する。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。								
トレーニング：	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 登攀や跳躍などを行[筋力]判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								