

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4			21	3
	敏捷度	4			21	3
体	筋力	11			18	3
	生命力	9			16	2
心	知力	10			13	2
	精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	4		
ライダー	1		

戦闘特技		
挑発攻撃	225 p	p
武器習熟/投擲	221 p	p
武器習熟II/投擲	221 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー		合計値 8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ 射程10m	1H投	5		2d+ 8	9	11	5										
リッパーナイフ	1H	1		2d+ 8	9	8	5										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金	3400 G	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 8	0	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	3/X	2d+ 7	2d+ 11	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉘ □□□□㉙ □□□□㉚
-------	---