

キャラクター名 ファンタス・プライト プレイヤー名 _____

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	一所に5日以上滞在したことがない		
経験点	2340		忘れられない恐怖を体験したことがある 育ての親に拾われた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	4		18	3				
体	15	敏捷度	9	6		25 + 1	4	セージ	1		
		筋力	10	3		28 + 2	5	エンハンサー	2		
		生命力	10	4		29	4	アルケミスト	1		
心	1	知力	1			2	0	ライダー	7		
		精神力	6	2		9	1				

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122	p	
全力攻撃	225	p	
両手利き	223	p	
二刀流	221	p	
武器習熟A/ソード	1B31	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
高所攻撃	
攻撃阻害	
騎獣強化	
探索指令	
人馬一体	
☆チャージ	
トランプル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	11	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	12	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマイス+1	1H両	15	2	2d+ 12	12	13	20										
ヘビーマイス	1H両	15	1	2d+ 11	12	12	20										
ヘビーマイス	2H	15	2	2d+ 12	12	13	30										
Witch Hunter/ I	1H	15	1	2d+ 11	10	14	20										
Witch Hunter/ II	1H	15	1	2d+ 11	10	14	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 12	6	65

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7/1	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 8	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 勇者の証 技	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰 アルケミーキット	専用化
足	
その他筋力増強の腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

—その他メモ—

狩人2
衛兵3

馬とともに生きる遊牧民族タン=サンの一
フェンディル王国付近で拾われた彼は、部族の中でたくましく育ち、次期村のリーダーとなるべきにまでなっていた。
ある日彼が狩りに出かけている間に奴隷商人に部落を襲われ、家族、友人皆連れ去られてしまった。彼は轡を追い街へと入り、情報を掴むた
め冒険者となった。
それからしばらくして、新天地がみつかり、そこで金持ちが奴隷を労働力にしている、という情報を手に入れる。
部族を救うため、彼もまた新天地へ向かう

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

