キャラクター名

シュウ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
90 海岸	
79 買い物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マコト	保護	3	①②③④⑤	
ヒナタ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃1。
胴		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目＋1。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
		音符のヘアピン		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の末線1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。『アクセサリー』女の子の付けるためのヘアピン。
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において出目＋1してよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒。