

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	♂
称号クラス				年齢	19
種族	エルダナーン			境遇	天啓
出自(効果)	狩人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	26	32	26	10	7
ボーナス	3	2	8	10	8	3	2
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	3	2	8	13	11	4	3

HP	97
MP	162
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	知識の書								
能力値			2	0	8	0	4	19	8
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他	ゲッシュ：大地の誓い							5	
総計(右)			1	8					
総計(左)					7	12	0	26	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	13		1	14	+ 3 d
アイテム鑑定	13		1	14	+ 2 d
魔術判定	13		1	14	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
初期所持金	
報酬総額	
消耗品消費・中古品売却	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
MPポーション*5個	
冒険者セット	

現在重量： 5
 最大重量： 22
 所持金： 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔術判定+1d								
アトリビュート	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 対抗属性のダメージ+(SL*4)								
ハイアトリビュート	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 対抗属性のダメージ+(SL*5)								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別を対象：場面(選択)/射程：視界								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1d								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃ダメージ+(SL*5)								
マジックエッジ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： マジックフォージの効果+(SL*3)D								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： エネミー識別できる								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： セットアップでエンサイクロペディアともうひとつ何か使える								
インクリーズデバイス	1	12	セットアップ	20	SL体	自動成功		
効果： 対象の与ダメ+【知力】								
チートマジック	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	シ-ン1	
効果： SL+1のエンゲージに同時攻撃								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃ダメージ+【感知】								
ファイアブラスト	1	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果： 火属性：2d+10								

神様に『修行なら良いところあるから行っちゃいなよ♪』と言われて出発。

村で3番目の魔法の使い手らしい
 額の髪は毛は剃ってるらしい

キャラクター名

プレイヤー名

エルネスト

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果: 風属性: 2d+5 魔術判定+1d								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果: 水属性: 2d+5 放心								
アースバレット	1	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果: 土属性: 2d+5 スリッパ								
セレスチャルスター	1	12	メジャー	20	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 光属性: 2d+20 ノックバック(2)								
シャドウスフィア	1	12	メジャー	20	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 闇属性: 2d+20 威圧								
エンチャントウエポン: 光	1	10	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果: 対象の武器を命中+1D・光属性魔法ダメージに								
リゼントメント	1	-	魔法攻撃	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果: 魔術の対象: 単体※・ダメージ+(CL*10)								
ブレイクアトリビュート	3	5	判定直前	-	自身	自動成功	シナリオSL	
効果: 強制的に対抗属性にする								
マジックフォージ	3	-	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果: 魔法攻撃のダメージに+(SL*2)dする。								
カウンタースペル	1	-	魔術	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果: 魔術打消し								
エンチャントウエポン:	1	10	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果: 対象の武器リアクション-1D・闇属性魔法ダメージに								
コキュートス	1	12	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果: 水属性: 2d+20 放心								
フロストプリズム	1	18	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果: 水/光属性: 2d+50 放心								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別+1D								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 足跡や痕跡が元の【感知】+1D								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果: シナリオ開始時MPポーション3個もらえる								
フェイス: ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【行動値】+2								
トレーニング: 感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 基本感知+3								
トレーニング: 筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 基本筋力+3								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備可能重量+5								
スペシャリストI: 光	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果: 光魔法攻撃ダメージ+1D								
スペシャリストII: 光	1	-	(スペシャリストI: 光)	-	自身	自動成功		
効果: ↑+魔法命中+1D								

