キャラクター名: ジツカ・蓬莱柿・イナバ

プレイヤー名:

| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 1 |
|---|---|---|---|---|---|
| サポートクラス | モンク | Lv.1: | モンク | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 95 |
| 種族 | 兎 | | | 境遇 | 師匠 |
| 出自（効果） | | | | 目標 | 修行 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 基本値 | 12 | 9 | 12 | 6 | 12 | 6 | 8 |
| ボーナス | 4 | 3 | 4 | 2 | 4 | 2 | 2 |
| クラス修正 | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 6 | 4 | 6 | 2 | 4 | 3 | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 37 |
| MP | 27 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | バグナウ | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 6 | 0 | 3 | 10 | 11 |
| スキル | | | | 6 | | 2 | 4 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 4 | 12 | 6 | 9 | 7 | 10 | 10 m |
| 総計(左) | | | | | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | | 3 d | 3 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 3 | | |
| 最大重量： 12 | 所持金： | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハイジャンプ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | 5 | |
| 効果： 武器攻撃。ダメージロール+[SLd] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：格闘 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 「種別：格闘」命中判定+1D | | | | | | | | |
| オートガード | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 3 | |
| 効果： 【物理防御】+[SL×2]、【魔法防御】+SL | | | | | | | | |
| レジストエレメンタル | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 3 | |
| 効果： 【魔法防御】+[SL×3] | | | | | | | | |
| スマッシュ | ★ | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果： 白兵攻撃ダメージ+【筋力】 | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 筋力+３ | | | | | | | | |
| アスレチック | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 登攀や跳躍などを行[筋力]判定に+1D | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |