キャラクター名: ジツカ・蓬莱柿・イナバ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	95
種族	兎			**境遇**	師匠
出自（効果）				**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	12	6	12	6	8
ボーナス	4	3	4	2	4	2	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	6	2	4	3	2

HP	37
MP	27
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			4	0	6	0	3	10	11
スキル				6		2	4		
その他									
総計(右)			4	12	4	11	7	10	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
冒険者セット	
毒消し	

現在重量： 3		
最大重量： 12	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃。ダメージロール+[SLd]								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 「種別：格闘」命中判定+1D								
オートガード	★	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 【物理防御】+[SL×2]、【魔法防御】+SL								
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 【魔法防御】+[SL×3]								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 白兵攻撃ダメージ+【筋力】								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 筋力+３								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 登攀や跳躍などを行[筋力]判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								