

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	95
種族	兎			境遇	傷病
出自 (効果)	逃亡者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	12	6	10	7	9
ボーナス	5	3	4	2	3	2	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	4	6	2	3	3	3

HP	47
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	秘伝書			2					
能力値			4	0	6	0	3	9	12
スキル						4	5		
その他	フェイス：ゴヴァノン					1	1		
総計(右)			4	8					
総計(左)					4	16	9	9	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
毒消し	青銅(50)*3
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HPポーション*0	
MPポーション*1	
栄養ドリンク*0	
折れた短剣(5G)*5	
葉草(10G)*15	
ゴブリンの爪(50G)*2	
鉄(100)*4	

現在重量： 31
 最大重量： 37
 所持金： 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果： 対象にカバー。行動済にならない								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力	3	
効果： 対象と【精神】対抗。達成値+ [SL*2]。[逆上] を与える。								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 【物理防御】+[SL*2]、【魔法防御】+SL								
アームズマスタリー：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 「種別：格闘」命中判定+1D								
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 【魔法防御】+[SL*3]								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定	5	
効果： <無>魔法ダメージ+ [SL*2]								
アディショナルブロー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果： 対象がバッドステータス時、ダメージ+ [(SL*2) D]								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 筋力基本値+3								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 携帯品所持重量 [【筋力基本値】*2]								
フェイス：ゴヴァノン	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 【物理防御】+1、【魔法防御】+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

月から逃げた兎。
 追手に消されかけたけどげんきです。