キャラクター名

ヨビサード

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【バード】		オート			
		［えんかくアップ］		オート	MF4	0-4	味方全体の射撃攻撃の出目+1、この効果は累積するが、各ラウンド毎に1回しか使用できない。
		［しゃげきβ］		オート			射撃攻撃のダメージ+1
		［すべりこみ］		ダメージ	0	0-1	味方メダロットへのダメージを1ターンに1度だけ肩代わりすることができる。
		［せっち］		オート			せっちパーツの出目+1
				オート			
				オート			
		【頭：パーツ名】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値２（のうみそ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値１（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低０）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことが出来る（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		［まもる攻撃 さくてき］		アクション	1	0-1	マップに［さくてき］のマップチップを配置し 3カウントの間、設置したエリア内の味方全員の攻撃判定の出目を+1する
頭		せっち攻撃フォースプラント		アクション	1	0-1	せっち判定に成功した場合、レンジ内の対象１体の現在の行動位置に「フォースプラント」のマップチップを設置する。
		［強化パーツ］		オート			
				オート			
				オート			
		【左腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		そうこう		オート			
		［せっち攻撃 かくとうトラップ］		アクション	2	0-1	せっち判定に成功した場合任意の対象に対してマップチップ「かくとうトラップ」を設置する
				オート			
				オート			
		【右腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自	移動１