

キャラクター名
パトフォンス

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【ザウルス】		オート			
		[たていっせん]		アクション	MF3	0-1	白兵攻撃。ダメージは白兵攻撃2点相当のものを対象の全部位に与える
		[いじ]		オート			MF値を消費した振り直しの際が出目+1される
		[カウンターアタック]		ラピッド	0	自	任意の攻撃パーツを1つ「ラピッド」タイミングで使用して良い
		[テクニク強化]		オート			テクニクカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：パーツ名】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
		[おうえん攻撃 フォースアップ]		ダメージ	1	自	自身がダメージを受けた際に使用可能、MF値を更に1点減られる。1ターンに何度も使用可能
		[けんせい]		ラピッド	0	0	移動妨害1
		[強化パーツ]		オート			
				オート			
		【左腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
		[なぐる攻撃 サンダー]		アクション	3	0	[肉弾1+転倒+爆発]か[肉弾攻撃2 マップチップの「サンダー/フリーズ」を設置する]
		フルバースト		オート			装備部位に常に防御1、また装備された同部位の白兵肉弾攻撃パーツのダメージ+1
				オート			
				オート			
		【右腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1