キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	19	6	12	10	9
ボーナス	4	3	6	2	4	3	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	8	3	5	3	3

HP	58
MP	54
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	8	0	3	13	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	8	0	3	13	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣の命中＋１Ｄ								
アンミデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭	
効果： 左右の装備の能力を合計する								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 投射攻撃のダメージ+SL×４								
シークレットアーツ	1	5	判定直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 命中判定のダイスを３個まで振りなおす								
マーダースキル	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： クリティカルダメージ+（SL+１）Ｄ								
スタイル：コチョウ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 投射攻撃の命中+１ｄ、ダメージ+SL×３								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避と同時に使用、回避+SL+２								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避+１Ｄ								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果： 命中+（SL+１）Ｄ								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃と同時に使用、ダメージを与えた場合［毒SL］を与える								
ナイフパリー	1	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	短剣、双、防御中1	
効果： 物理ダメージを-［武器攻撃力の合計］								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								