

キャラクター名  プレイヤー名

|         |       |       |     |     |    |
|---------|-------|-------|-----|-----|----|
| メインクラス  | ウォーリア | Lv.1: |     | レベル | 1  |
| サポートクラス | モンク   | Lv.1: | モンク | 性別  | 女  |
| 称号クラス   |       |       |     | 年齢  | 95 |
| 種族      | 兎     |       |     | 境遇  | 師匠 |
| 出自(効果)  |       |       |     | 目標  | 修行 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 12 | 9  | 12 | 6  | 12 | 6  | 8  |
| ボーナス  | 4  | 3  | 4  | 2  | 4  | 2  | 2  |
| クラス修正 | 2  | 1  | 2  | 0  | 0  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 6  | 4  | 6  | 2  | 4  | 3  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 37 |
| MP   | 27 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |          | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | バグナウ     | 至近 | 0   | 6   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | ヘルム      |    |     |     | -1  | 2  |    |    |    |
| 胴部    | レザージャケット |    |     |     |     | 4  |    |    | -1 |
| 補助    | ポイントアーマー |    |     |     | -1  | 3  |    |    |    |
| 装身具   |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |          |    | 4   | 0   | 6   | 0  | 3  | 10 | 11 |
| スキル   |          |    |     | 6   |     | 2  | 4  |    |    |
| その他   |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |          |    | 4   | 12  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |          |    |     |     | 4   | 11 | 7  | 10 | 10 |
| 総計(両) |          |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |          |    | 3 d | 3 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| MPポーション |  |
| 冒険者セット  |  |
| 毒消し     |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

現在重量: 3  
 最大重量: 12  
 所持金:   
 預金・借金:

| スキル名   | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定   | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-------|----|----|------|----|----|
| ハイジャンプ   | ★  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    | 1  |    |
| 効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる |    |     |       |    |    |      |    |    |
| バッシュ   | 1  | 4   | メジャー  | 武器 | 単体 | 命中   | 5  |    |
| 効果: 武器攻撃ダメージ+[SLd]                             |    |     |       |    |    |      |    |    |
| アームズマスタリー:格闘                                   | 1  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    | 1  |    |
| 効果: 「種別:格闘」命中判定+1D                             |    |     |       |    |    |      |    |    |
| オートガード   | 1  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    | 3  |    |
| 効果: 【物理防御】+[SL×2]、【魔法防御】+SL                    |    |     |       |    |    |      |    |    |
| レジストエレメンタル                                     | 1  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    | 3  |    |
| 効果: 【魔法防御】+[SL×3]                              |    |     |       |    |    |      |    |    |
| スマッシュ  | ★  | 5   | マイナー  | -  | 自身 | 自動成功 | 1  |    |
| 効果: 白兵攻撃ダメージ+[筋力]                              |    |     |       |    |    |      |    |    |
| トレーニング:筋力                                      | ★  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    | 1  |    |
| 効果: 筋力+3                                       |    |     |       |    |    |      |    |    |
| アスレチック   | ★  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    | 1  |    |
| 効果: 登攀や跳躍などを行[筋力]判定に+1D                        |    |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:  |    |     |       |    |    |      |    |    |