

キャラクター名 プレイヤー名

よすず

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自(効果)	犯罪組織			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	12	15	9	8	18	9
ボーナス	2	4	5	3	2	6	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正			1				1
能力値	2	5	6	4	3	8	5

HP	52
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フレイル	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装着具	楽器								
能力値			5	0	6	0	8	9	7
スキル	ニンブル							3	
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	0	6	5	8	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
異次元バッグ	
冒険者セット	
MPポーション	

現在重量： 13

最大重量： 16

所持金： 90

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3。								
プロテクション(魔術)	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象が受けるダメージを-[SLd]する。								
ヒール(魔術)	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象のHPを[3d+CL×3]点回復する。クリティカル：ダイスロール増加。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 《ヒール》を同時に使用する。								
アレグロ	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 呪歌判定の達成値に+[SL×2]する。								
ディスコード(呪歌)	3	4	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 対象の与えるダメージに+[SLd]する。ダイスは自分が振る。自分を対象に選択出来ない。								
カプリチオ(呪歌)	3	4	メジャー	20m	範囲	呪歌判定	-	
効果： 対象の行動値に+[SL×2]する。シーン終了まで持続。クリティカル：コスト0。								
トリックスター	1	-	効果参照	視界	効果参照	自動成功	シナリオ1回	
効果： 射程内で作動したトラップを無効(作動済)とする。自分が作動させたものでなくても有効。								
ジョイフルジョイフル(呪歌)	1	7	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	シーンSL回	
効果： 行動済の対象を未行動にする。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	カリアコアアライ	
効果： 対象が受けるダメージを0に変更する。								
ファイトソング(呪歌)	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象の使用済の「制限：シナリオ～回」のスキル一つの使用回数を1増やす。								
ヒムノディ(呪歌)	1	-	メジャー	20m	範囲	呪歌判定	シナリオ1回	
効果： 対象のMPを[3d+CL×3]点回復する。自分を対象に選択出来ない。クリティカル：ダイスロール増加。								
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	幸運	-	
効果： 情報収集を幸運判定で行い、その判定に+1dする。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果： 難易度10の器用判定を行い、成功すると対象をHP1で戦闘不能から回復させる。								
ハンズオブライト I	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果： フェイトを1点消費し、「分類：魔術」のダメージ軽減ロールに+1dする。シーン終了まで持続。								

あなたは目下、親の下から逃亡の後放浪生活の最中である。

あなたの親は過激派思想を根にした犯罪組織の一員であり、故にあなた自身も破壊活動や暗殺など、裏の世界の暗部を嫌というほど目にしてきた。そんな環境下でも偏った思想に染まらず、のびのびと成長することが出来たのは祝福されるべき幸運だろう。何物にも縛られず、愛すべき音楽と共に世界を歩むことを好んだあなたにとって、凝り固まったそのコミュニティは幼心にも煩わしく嫌厭されるものだった。

そのために来る日、とうとう親の家業への協力を拒み、独り立ち(という体でのさすらしい旅)を決意した。ら、何故だか組織から追われる羽目になった。

はあ？ どうしてそんなにほくの誘致に固執するのか知らないけれど、全く冗談じゃない！ きみ達のくっさい思想につられて暗部のいざこざに身を捧げるだなんて御免だよ。ほくはほくののための秩序に根ざし、流れるままに生きていくんだから。……ま、何かと面倒事も多いだろうけど仕方ない。冒険者にでもなっておく方がよっぽどマシだし、融通もきくさ。

あなたの【使命】はその周辺を取り巻く厄介なしがらみから逃れ、音楽と共に浪々たる優雅な生活を送ることである。

