キャラクター名

シックルカッター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：ザウルス】		オート			
		ぜんたいへんどう		ダメージ	MF5	0-4	レンジ内の敵メダロットの次に使用するパーツの判定の出目-2
		とっしん		ダメージ	MF1	自	コストとして、MF値を１点払うことでダメージ+2を獲る
		いじ		オート	MF1	自	MF値を消費した振り直しの際出目+1される
		スピード強化		オート			スピードカテゴリーの好きなパーツを１つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：シックルシェイプ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値２（のうみそ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値１（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低０）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことが出来る（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		ブースター		ラピッド	0	自	バトルパートで移動時、白兵□肉弾攻撃を１つラピッド化し出目を+１で攻撃出来る
頭		おうえん攻撃 フォースアップ		ダメージ	1	自	自身がダメージを受けた際に使用可能、MF値を更に１点獲られる。１ターンに何度も使用可能
				オート			
				オート			
		【左腕：スムースカーブ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		そうこう		オート			
腕		なぐる攻撃 ウイルス		アクション	3	0	肉弾2 対象の現在行動値の位置に「バグ／ウイルス」のしょうじょうチップを設置する
		［強化パーツ］		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：スムースベンド】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自	移動１