

キャラクター名
シックルカッター

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：ザウルス】		オート			
		ぜんたいへんどう		ダメージ	MF5	0-4	レンジ内の敵メダロットの次に使用するパーツの判定の出目-2
		とっしん		ダメージ	MF1	自	コストとして、MF値を1点払うことでダメージ+2を獲る
		いじ		オート	MF1	自	MF値を消費した振り直しの際出目+1される
		スピード強化		オート			スピードカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：シックルシェイプ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
頭		ブースター		ラピッド	0	自	バトルパートで移動時、白兵肉弾攻撃を1つラピッド化し出目を+1で攻撃出来る
頭		おうえん攻撃 フォースアップ		ダメージ	1	自	自身がダメージを受けた際に使用可能、MF値を更に1点獲られる。1ターンに何度も使用可能
				オート			
				オート			
		【左腕：スムーズカーブ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		なぐる攻撃 ウィルス		アクション	3	0	肉弾2 対象の現在行動値の位置に「バグ/ウィルス」のしょうじょうチップを設置する
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：スムーズバンド】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1