

キャラクター名 ルナ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識
生まれ	騎士	性別	女
年齢	6	経験点	410
冒険者Lv	4	経歴	大怪我をしたことがある 特定の異種族を好んでいる(ナイトメア) 自殺を試みたことがある

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6			16	2	フェンサー	4	ライダー	2
敏捷度	11			21 + 1	3	スカウト	1		
筋力	3			14 + 2	2				
生命力	6	1		18	3				
知力	11			18	3				
精神力	8	1		16	2				

戦闘特技		
武器習熟A/スピア	1-281p	p
必殺攻撃	1-288p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
攻撃阻害	
騎獣の献身	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	17 /合計 17

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	4	6	7	6
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	クロスアーマー	筋力	1	回避力	2		
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能		フェンサー			合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ピラー	1H	8	-1	2d+	5	8	7	13										
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
騎獣縮小の札 1x2	○□□○□□
保存食x12	○□□○□□
騎獣用皮鎧	○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	441
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	22 <sub>m</sub>	66 <sub>m</sub>	2d+	7	2
					30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5/X	2d+	4	
		2d+	7	2d+
			6	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

自分をモノのように扱う主人が嫌で当てもなく逃げ出したはいが、行き詰まってしまふ。  
苦痛のあまりに自殺を試みたところをナイトメアの女性に助けられ、屋敷で使用人として雇ってもらえるようになった  
新しい主人と5年ほど充実した生活をおくっていたが、屋敷が何者かに襲撃され、目を覚ましたときには大怪我をして病院にいた  
主人や友人たちを殺した者達を探しだし、復讐を果たすために、情報を集めやすい冒険者になろうとしている

外部の者には礼儀正しくするようにという主人の命を守っているが、元来は男勝りな性格をしていて、ときおき地が出てしまう

自動失敗	⑤
チェック	⑩
	⑮
	⑳
	㉑
	㉒
	㉓
	㉔